

# Pierre MARTIN

Développeur Front-End / Javascript

3 ans d'expérience



07 86 01 99 04

pierredesigner.com

[pierremartin.pro@gmail.com](mailto:pierremartin.pro@gmail.com)

104 rue Oberkampf – 75011 PARIS

## Résumé

---

Passionné, autonome, je possède une bonne culture web, une bonne sensibilité UX, une forte expérience en algorithmie et j'ai l'esprit d'équipe que j'ai acquis en faisant face à de nombreux nouveaux challenges technologiques.

Mes projets disponibles sur mon website : <http://pierredesigner.com>

## Langues

---

**Anglais** : Technique

## Compétences

---

### Systemes :

- Mac
- Linux

### Programmation Front-End :

- JavaScript (ES5, ES6)
- Algorithmie
- jQuery
- React / Redux
- NodeJS – Express - Socket.io
- Tests unitaires : Mocha – Chai - Sinon
- Les API REST - Ajax
- Optimisation et performance des sites web
- Applications mobiles hybrides (EnyoJS)

### Intégration :

- HTML 5 / TWIG / JADE
- CSS 2/3 - SASS – LESS - Compass
- Bootstrap
- Responsive design : Media-Query
- Gestion des typographies et des images
- Sémantique & référencement

### Programmation Back-End :

- PHP
- SQL
- Programmation orientée objet
- Frameworks PHP : Symfony / Doctrine
- Modélisation de bases de données

### Système de gestion de base de données :

- MySQL
- MongoDB

## Graphisme :

- Photoshop
- Illustrator
- Sketch

## Système de versionning / package managers / task runners :

- Git
- NPM
- Bower
- Grunt
- Webpack
- Babel
- Browserify
- RequireJS

## CMS :

- WordPress

## Editeurs / IDE :

- PhpStorm
- Atom

# Formations

---

## **Formation React et réalisation d'un projet personnel**

**juin – octobre 2016 (5 mois)**

### Formation :

#### React :

- Composants
- Assemblage des composants
- State : Etat local d'un composant
- Props : Communication inter-composants
- Gestion des formulaires avec React
- Cycle de vie d'un composant
- Immutabilité
- Navigation avec React-router

#### Architecture Flux :

- Les actions
- Le dispatcher
- Les stores
- Les views (composants React)

#### Architecture Redux :

- Le "state container"
- Les fonctions "pures"
- Les Reducers
- Les CombineReducers
- Le Store

**Projet :** Réalisation d'une application Web permettant de donner une note à des personnages.

### **Environnements et technologies utilisées pour le projet :**

- **React :**

La partie "vue" de l'application. Utilisation des routes de React, mise en place d'un formulaire de recherche.

- **Node.js - Express.js - MongoDB :**

Permet de rendre l'application "Isomorphique" afin de répondre aux problématiques de référencement et de performance. Création d'un API permettant de charger la liste des personnages, d'afficher le profil d'un personnage afin d'afficher plus d'informations, de mettre à jour leurs notes et leurs score total.

- **Design pattern "Flux"**

Permet d'architecturer l'application, de rendre celle-ci plus "scalable" et plus maintenable.

- **LocalStorage :**

Interdit l'utilisateur de pouvoir voter plusieurs fois pour le même personnage.

- **Socket.io :**

Permet d'afficher le nombre d'utilisateur actuellement sur l'application.

- **Gulp :**

Pour la gestion des dépendances, la concaténation, la minification des fichiers, etc.

- **Babel :**

Transpiler Javascript, permet de rendre compatible la syntaxe JSX et l'ES6.

- **La librairie "toastr" :**

Permet d'afficher des messages dans un popin lors des actions de l'utilisateur.

- **Mise en production :**

Configuration d'un serveur HTTP "Apache" sur un environnement Ubuntu, installation de PM2 pour lancer le serveur nodeJS.

### **Ecole Multimédia (Paris)**

**2015 – 2016**

**Certification professionnelle de niveau II** « Développeur Web ». Formation d'un an en alternance.

La formation se compose de 2 modules et d'un projet final à réaliser :

1. Programmation Front-end
2. Programmation Back-end
- ✓ Réalisation d'un site e-commerce

### **AFPA**

**2013 – 2014**

**Certification professionnelle de niveau III** « Webdesigner ».

La formation se compose de 3 modules et d'une période en entreprise :

1. Préparation des graphismes
2. Réalisation des pages web
3. Elaboration des séquences d'animation vectorielles interactives
- ✓ Période en Entreprise (Silicon Carne)

### **UCPA (Lyon)**

**2008 - 2012**

Formation technicien son et effet spéciaux scénique.

### **Compagnons du Devoir du tour de France**

**2004 - 2008**

**Baccalauréat professionnel** – Aménagement et finition – spécialité ébénisterie.

# Expériences

---

**SFR (Altice Lab France)**

**novembre 2016 – aujourd'hui (1 an)**

## Fonction :

Développeur Front-End – CDI.

## Activités et missions :

Intégré à l'équipe de développement UI, je participe à la création d'un nouveau portail Box TV USA au sein du campus SFR.

Je suis chargé d'implémenter toutes les fonctionnalités en rapport avec les vidéos enregistrées coté UI de la Box US :

- Gestion et implémentation de modules de restriction (Contrôle Parental + vidéos enregistrées).
- Implémentation des popups de création et d'édition d'un enregistrement contenant certaines options que l'utilisateur peut modifier (enregistrement récurrent ou non sur les séries, modification de la durée) + appels aux Webservice correspondant.
- Implémentation d'un module de suppression des vidéos.
- Gestion des cas d'erreurs et de restrictions (provenant du Back-End, du Middleware ou de l'UI) avec affichage d'une popup ou d'une notification à l'utilisateur.
- Affichage d'un module permettant la récupération des vidéos enregistrées avec l'affichage d'information du programme.
- Implémentation d'un filtre permettant de trier les modules contenant les programmes selon des critères.
- Amélioration du code et refactorisation.
- Requêtes SQL afin de récupérer les données.
- Bugfixings reportés par les validateurs des Boxes US.

Nous travaillons en méthode Agile et nous sommes encadrés par un scrummaster, un product-owner et un architecte logiciel.

## Environnements et technologies utilisées :

- **Architecture** : Le projet est construit sur une architecture modulaire
- **Langages** : JavaScript natif, SASS, SQL, HTML 5
- **Système de versionning** : Git
- **Build Manager** : RequireJS, Webpack
- **Fonctionnement en méthode** : AGILE SCRUM
- **Système de versionning** : Git

**TouchAndPlay**

**mars – mai 2016 (3 mois)**

## Fonction et description de l'entreprise :

**Développeur Full-Stack – Mission courte.**

Start up spécialisée dans les métiers de la restauration et du service. Ils proposent une application mobile destinée aux professionnels de la restauration.

## Activités et missions :

A l'occasion du passage à la version 2 de l'application mobile, ma mission principale était de mettre en place une clôture la caisse. Cela permettait d'afficher le chiffre d'affaire de la journée avec possibilité de télécharger un document au format pdf.

## Environnements et technologies utilisées :

- **Back** : Symfony 2, Doctrine
- **Front** : EnyoJS, jQuery
- **Système de versionning** : Git

**Fonction et description de l'entreprise :****Développeur Full-Stack – Alternance**

Start up spécialisée dans les réseaux sociaux (Facebook, Twitter), micro-sites et applications mobile.

**Activités et missions :**

Intégré à l'équipe de développement, mes missions étaient :

- Participer à la conception et à la refonte du backoffice de la plateforme.
- Vérifier le rendu des applications et les compatibilités cross browser / mobile.
- Alimenter la documentation (Confluence).
- Résolution des bogues.
- Mise en place de fonctionnalités personnalisées (connections, partages) via les API : Facebook, Twitter.

**Environnements et technologies utilisées :**

- **Back** : Symfony 2, Doctrine, Composer
- **Front** : Bootstrap, jQuery
- **Système de versionning** : Git, Bitbucket
- **Task runner** : Grunt (uglify, jshint, watch, cssmin)
- **Fonctionnement en méthode** : AGILE SCRUM

**Fonction et description de l'entreprise :****Développeur Front-End - Alternance**

Société d'export de matériel pétrolier.

**Activités et missions :**

J'ai eu pour mission de concevoir et de développer deux sites :

- <http://aps-export.com>
- <http://jld-consulting.com>

Seul sur ces projets, j'ai su travailler en parfaite autonomie et faire preuve de sens de l'organisation :

- Conception générale des interfaces
- Apparences des sites et de leurs ergonomies
- Webdesign, Intégration, Développement web
- UX Design, prise de brief.
- Référencement, mise en production
- Compatibilité cross browser / mobile - Responsive Web Design

**Environnements et technologies utilisées :**

- HTML5, CSS3, JS, PHP, SVG
- jQuery, VelocityJS
- Bootstrap
- Grunt (sass, uglify, jshint, watch, cssmin)
- SASS, Compass
- Animations CSS3 / SVG / Javascript

**Fonction et description de l'entreprise :**

Webdesign, développement Web, gestion de projet, conseil & relation client, prospection.

**Activités et missions :**

Projets menés :

- Conception et réalisation d'un projet web sur mesure pour l'ouverture d'un atelier de restauration de peintures, de meubles anciens et d'oeuvres d'art situé à Paris.
- Conception et réalisation d'un projet e-commerce pour la vente de cadres anciens, de dorures d'oeuvres d'art.

Mes missions étaient :

- Accompagnement des clients
- Définition du cahier des charges
- Réalisation design + maquettes
- Intégration (HTML5, PHP, JAVASCRIPT)
- Mise en place d'un formulaire de demande de devis avec upload de fichiers
- Implémentation d'une carte (Google Map API)
- Gestion de la compatibilité multi-devices (Media Queries)
- Gestion de la mise en production
- Optimisation du référencement naturel et des performances

**Environnements et technologies utilisées :**

- Magento
- HTML, PHP, JAVASCRIPT, CSS
- jQuery
- Google Map API

**Fonction et description de l'entreprise :****Webdesigner – Stage**

Société qui a pour objet le développement, la production et l'administration de grands quiz et jeux multi-joueurs en Flash sur Internet et sur tablettes numériques.

**Activités et missions :**

La mission de ce stage était de remplacer un poste de webdesigner ayant comme principal client France Télévision.

Les activités à ma charge :

- réaliser des visuels pour les réseaux sociaux
- réaliser des newsletters
- réaliser des éléments graphiques pour les jeux
- réaliser des opérations de promotions

**Environnements et technologies utilisées :**

- Photoshop
- Illustrator
- HTML5, XHTML, CSS, JavaScript
- Sublime text

**Intérêts**

- Veille technologique (récemment formé sur **WEBPACK, REACT, REDUX, PostCSS**)
- Culture web – crypto monnaies - technologique - musique